

MODULE DES TECHNIQUES DE PLONGEE ET DE L'ENDURANCE

Ce module comporte :

- 4 exercices d'endurance
- 1 exercice de sauvetage
- 1 démonstration de 20 exercices

➤ **Exercice d'endurance :**

Il n'y a pas de note minimum par exercice mais une note globale de 12 est suffisante.

- Exercice d'endurance 1 : Nage de 400 mètres
Nager 400 m sans s'arrêter en nage libre et sans aide.

5	Moins de 6'30
4	6'30 – 8'40
3	8'40 – 11'00
2	11'00 – 13'00
1	Plus de 13'00
Incomplet	S'arrête

- Exercice d'endurance 2 : Sustentation de 15 minutes
Flotter pendant 15 minutes et durant les 2 dernières minutes avoir les mains sorties de l'eau.

5	Satisfaisant
3	Les mains ne sont pas restées en dehors de l'eau
1	S'est aidé du bord ou du fond momentanément mais qu'une fois
Incomplet	S'est aidé du bord ou du fond plus de deux fois

- Exercice d'endurance 3 : Nage de 800 m PMT
Sans s'aider des bras, sans lever la tête, nager sur 800m sans s'arrêter en utilisant PMT uniquement

5	Moins de 14'00
4	14'00 – 16'30
3	16'30 – 18'30
2	18'30 – 21'00
1	Plus de 21'00
Incomplet	S'arrête

- Exercice d'endurance 4 : Remorquage d'un plongeur inerte
Entièrement équipé de son scaphandre et sans assistance,
remorquer un plongeur entièrement équipé sur une distance de 100 mètres.

5	Moins de 2'10sec
4	2'10 – 3'15
3	3'15 – 4'20
2	4'20 – 5'30
1	Plus de 5'30
Incomplet	S'arrête

➤ **Exercice de Sauvetage :**

Cet exercice a pour but de rechercher une victime disparue, de la localiser, la remonter, vérifier la ventilation, administrer 2 insufflations, décapeler la victime tout en la ramenant au bord ou sur le bateau tout en continuant les ventilations artificielles et sortir la victime de l'eau.

➤ **Démonstration de 20 exercices**

Ce circuit d'évaluation a pour but de vérifier si les candidats Divemaster savent démontrer ces exercices avec qualité et est composé de 2 parties.

La notation des ces exercices se fait comme suit :

5	Exercice réalisé correctement, lentement, avec des mouvements exagérés (facile d'apparence)
4	Exercice réalisé correctement et suffisamment lentement pour en montrer les détails
3	Exercice réalisé correctement, mais trop rapidement pour montrer efficacement les détails de l'exercice
2	Exercice réalisé avec difficulté ou erreurs significatives
1	Candidat incapable de réaliser l'exercice

- ✓ Partie 1 : Le candidat doit être capable de réaliser l'exercice qui consiste à enlever, remettre et vider le masque sous l'eau d'une façon suffisamment satisfaisante pour un résultat minimum de 4.
- ✓ Partie 2 : Le candidat doit être capable de réaliser les 20 exercices de base en plongée et obtenir un résultat minimum de 3 à chaque exercice. La note totale de ces 20 exercices doit être de 68 points.

- Liste des 20 exercices :
 1. Montage, réglage, préparation, mise en place puis démontage de l'équipement
 2. Contrôle pré-plongée (BWRAF)
 3. Mise à l'eau en eau profonde
 4. Flotabilité nulle en surface
 5. Echange tuba/détendeur et détendeur/tuba
 6. Descente en 5 points (SORTED)
 7. Récupération et purge du détendeur
 8. Enlever, remettre et vider le masque
 9. Exercice combiné de panne d'air et d'utilisation de la source d'air de secours
 10. Respirer sur un détendeur en débit continu
 11. Pivot sur les palmes (flotabilité nulle)
 12. Remontée en 5 points (STARS)
 13. Enlever et remettre le lestage en surface
 14. Remontée d'urgence contrôlée (RUC)
 15. Ludion (flotabilité nulle)
 16. Nager sous l'eau sans masque
 17. Enlever et remettre le lestage sous l'eau
 18. Enlever et remettre le scaphandre sous l'eau
 19. Enlever et remettre le scaphandre en surface
 20. Echange d'embout, statique et en déplacement (donneur et receveur)

MODULE D'APPLICATION PRATIQUE

Ce module à pour objectif de permettre au candidat Divemaster de mettre en pratique ces connaissances et techniques se déroulant sur 2 parties :

- Exercices de formation obligatoire
- Stage (version longue) ou scénario (version courte)

NOTA : Ne sera expliqué ici que les objectifs du stage (version longue)

➤ **Exercice obligatoire de formation :**

- Exercice 1 : Cartographie sous-marine
Elaborer un carte d'un site de plongée en montrant le relief, les points d'intérêts importants, profondeur, points de mise à l'eau...

- Exercice 2 : Echange de matériel

Démontrer l'aptitude à résoudre des problèmes sous l'eau en échangeant tout le matériel (sauf combinaison et lestage) avec un binôme, tout en respirant à 2 sur un embout. L'objectif est d'obtenir une note minimale de 3.

5	Echange a été direct et efficace, sans aucun signe de problème. Niveau d'anxiété très bas. Apparaît simple et divertissant
4	L'échange s'est effectué correctement avec un niveau d'anxiété bas. Les problèmes rencontrés ont été facilement et rapidement maîtrisés.
3	L'ensemble de l'échange s'est effectué sans faire surface. En revanche, certains problèmes furent rencontrés et difficilement contrôlés.
2	Des problèmes sont apparus et l'échange n'a pu être terminé sans remonter à la surface (1 fois)
1	L'échange interrompu ou incomplet, surface plus d'une fois

- Exercice 3 : Programme autorisé au Divemaster

Durant cet exercice les candidats Divemaster se familiarise avec les programmes qu'ils peuvent diriger sans la surveillance d'un Instructeur, tel que : Discover Snorkling, Scuba Review, Discover Scuba Diving, Discover Local Diving ou Skin Diver, en faisant un briefing complet, une supervision sous l'eau et un débriefing efficace.

➤ **Application pratique stage (Option 1 – Internship):**

- L'objectif du stage est de pouvoir permette aux candidats Divemaster d'atteindre les objectifs suivants :
 1. Organiser la préparation du matériel des élèves Open Water
 2. Coordonnées les activités des élèves plongeurs
 3. Surveiller les élèves plongeurs qui ne sont pas sous l'attention immédiate de l'Instructeur
 4. Compter et vérifier les plongeurs se mettent et sortent de l'eau
 5. Aider les élèves à surmonter une difficulté lors des plongées
 6. Prévenir et réagir aux problèmes des élèves plongeurs
 7. Faire la démonstration de 4 exercices de plongée ou plus devant des élèves plongeurs, en milieu protégé
 8. Aider à la préparation des formations en milieu naturel
 9. Evaluer l'environnement d'un site et donner les recommandations éventuelles

10. Accompagner les élèves plongeurs lors d'une balade d'exploration (ratio 2 :1)
11. Diriger une plongée loisir d'une manière appropriée
12. Faire un briefing approprié pour un site
13. Encadrer des élèves en formation continue lors d'une plongée indirectement supervisée.

Pour chacune des performances requises, la maîtrise des ces deniers est basé sur un résultat minimum de 3 selon les notations suivantes :

5	Objectif atteint et sans faire d'erreur et avec créativité et anticipation.
4	Objectif atteint sans erreur notable et sans aide importante de l'Instructeur.
3	Objectif atteint correctement mais avec erreurs sans importances.
2	Erreurs ou omissions importantes.
1	Beaucoup d'erreurs ou tâche non terminée.

- Durant le stage, les candidats Divemaster doivent au moins participer à :
 1. Une (1) séance en milieu protégé du Cours Open Water Diver
 2. Quatre (4) séances supplémentaires en milieu protégé de n'importe quel cours ou programme PADI
 3. Une (1) plongée de formation en milieu naturel du cours Open Water
 4. Une (1) séance de formation en milieu naturel du cours Advanced, Rescue ou Spécialités
 5. Trois (3) plongées de formation en milieu naturel de n'importe quel cours ou programme PADI
 6. Une (1) situation de supervision avec des plongeurs brevetés qui ne sont pas en formation (plongée loisir)

- A la fin de ce stage, les candidats Divemaster doivent atteindre une note minimale de 3 dans chacune des catégories du comportement professionnel :
 - ✓ Niveau de participation active et positive pendant les séances de formations
 - ✓ Capacité à s'occuper des élèves d'une manière positive et amicale
 - ✓ Volonté à suivre les directives
 - ✓ Attitude générale/comportement avec les élèves

- ✓ Evaluation de la compréhension générale du candidat concernant le rôle d'un Divemaster
- ✓ Apparence du candidat

Ces différentes catégories sont notées comme suit :

5	Excellent
4	Au dessus de la moyenne
3	Dans la moyenne
2	En dessous de la moyenne
1	Inacceptable